

未来構想デザインコース カリキュラムマップ

1 年次

2 年次

3 年次

4 年次

デザインリテラシー	基礎 / 導入科目 デザインリテラシー基礎 / デザインケーススタディⅠ 未来構想デザイン概論 / 社会と多様性		造形 科学技術デザイン 人文社会デザイン		デザインケーススタディⅡ	
基幹教育	基幹教育セミナー 課題協学科目 言語文化科目 第1外国語, 第2外国語 文系ディシプリン 人文系入門, 社会系入門芸術系入門科目 理系ディシプリン 数学系科目, 理科系科目, デザイン系科目 サイバーセキュリティ科目 健康・スポーツ科目 総合科目 高年次基幹教育科目 その他		基盤	調査法 / 思考法 5	クリティカルシンキング デザインスケッチ ライティング演習 質的 社会調査法	ファシリテーション
			アート＆デザイン	美学・哲学 5	西洋美術史 芸術文化論	芸術環境論 デザイン哲学 環境倫理学
				芸術・表現 4	視覚芸術基礎 芸術表現論 デザイン美学	先端芸術表現論
				思索・構想 5	編集デザイン論 コンセプト論 デザイン材料論・演習	バイオアート＆デザイン論・演習 価値と政策
				実践・実装 4	未来デザイン方法論 デザイン要素論・演習	デザイン設計論・演習 デザイン実装論・演習
			社会構想	身体性 4	身体表現演習Ⅰ,Ⅱ 応用音楽表現演習Ⅰ,Ⅱ	芸術コミュニケーション論 アーツマネジメント論 教育における 多様性
				多様性 4	表象文化論	
				持続可能性 5	環境と持続可能性 環境社会デザイン論 物質文化論	
			生命科学情報	生命科学 5	先端情報生命科学Ⅰ,Ⅱ 生命科学入門Ⅰ	生命科学実習 生命科学入門Ⅱ 知覚心理学測定法
				情報科学 5	プログラミング基礎 プログラミング設計 情報科学Ⅰ,Ⅱ	情報科学Ⅲ シミュレーション数理
				情報工学 5	データ解析	データマイニングⅠ,Ⅱ フィジカル コンピューティング ウェブ サービスデザイン
			国際	4	Intellectual Property Rights : Global Perspective Start-ups and Global Disruptors Design Pitching Skills Global Design Innovations	
			総合	共通課題 PBL プラットフォーム 融合プロジェクト	共通課題 PBL 演習 A プラットフォーム演習 A コース融合プロジェクト A	共通課題 PBL 演習 B プラットフォーム演習 B コース融合プロジェクト B

未来構想

美学・哲学
芸術・表現
思索・構想

生命科学
情報科学
情報工学

アート＆デザイン

生命・情報科学

プラットフォーム演習
実践・実装

PBL 演習

PBL 演習

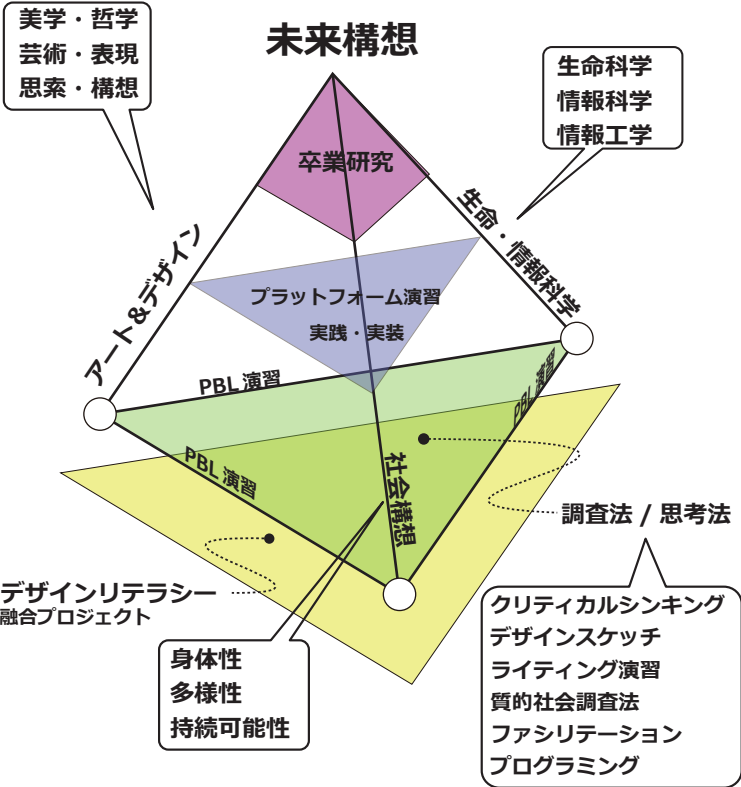
社会構想

調査法 / 思考法

クリティカルシンキング
デザインスケッチ

デザインリテラシー
融合プロジェクト

卒業研究Ⅰ
卒業研究Ⅱ



授業名や開講時期は、年度によって異なる場合があります。あくまでカリキュラムの構造として御覧ください。